

ARCÁDIA: NEOKOSMOS

planilha de personagem para Sistema D20

Jogador:
Mestre:
Campanha:
Experiência:
Nível de Personagem:

Nome: _____ Idade: _____
Local de origem: _____ Sexo: _____ Altura: _____ Peso: _____
Raça: _____ Casta Social: _____ Ocupação: _____
Idiomas: _____
Classe(s) [Nível(is)]: _____ Devoção: _____

	valor	mod.
Força (FOR)		
Destreza (DES)		
Constituição (CONS)		

	valor	mod.
Inteligência (INT)		
Sabedoria (SAB)		
Carisma (CAR)		

Classe de Armadura Total: _____
Toque: _____ Surpresa: _____
Bônus de Armadura: _____
Bônus de Escudo: _____
Modificador de Destreza: _____
Modificador de Tamanho: _____
Modificador Variado: _____
Deslocamento: _____
Penal. por Arm: _____ Falha Arc: _____

total = mod. DES. + mod. var.

Iniciativa

--	--	--

Deslocamento

--	--	--

total = teste base + mod. habi. + mod. mág. + mod. var. + mod. temp.

Fortitude

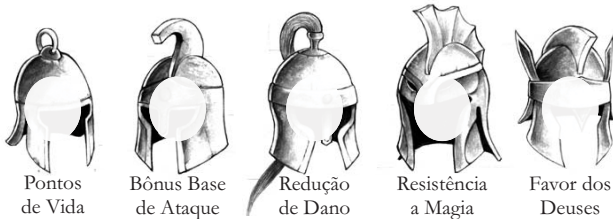
--	--	--	--	--

Reflexos

--	--	--	--	--

Força de Vontade

--	--	--	--	--



Talentos:

Perícias: grad. máx. ____ / ____ mod. per. = mod. habi. + grad. + mod. var.

<input type="checkbox"/> Abrir Fechaduras ♦ (DES)			
<input type="checkbox"/> Acrobacia ♦ (DES*)			
<input type="checkbox"/> Adestrar Animais ♦ (CAR)			
<input type="checkbox"/> Alquimia ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Arte da Fuga (DES*)			
<input type="checkbox"/> Atuação (CAR)			
<input type="checkbox"/> Avaliação (INT)			
<input type="checkbox"/> Blefar (CAR)			
<input type="checkbox"/> Cavalgar (DES)			
<input type="checkbox"/> Concentração ♦ (CONS)			
<input type="checkbox"/> Conhecimento (arcano) ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Conhecimento (natureza) ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Conhecimento (história) ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Cura (SAB)			
<input type="checkbox"/> Decifrar Escrita (INT)			
<input type="checkbox"/> Diplomacia (CAR)			
<input type="checkbox"/> Disfarce (CAR)			
<input type="checkbox"/> Empatia com Animais (CAR)			
<input type="checkbox"/> Equilíbrio (DES*)			
<input type="checkbox"/> Escalar (FOR*)			
<input type="checkbox"/> Esconder-se (DES*)			
<input type="checkbox"/> Espionar (INT)			
<input type="checkbox"/> Falar Idioma ♦ (N/A)			
<input type="checkbox"/> Falsificação (INT)			
<input type="checkbox"/> Furtividade (DES*)			
<input type="checkbox"/> Identificar Magia ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Intimidar (CAR)			
<input type="checkbox"/> Leitura Labial ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Mensagens Secretas ♦ (SAB)			
<input type="checkbox"/> Natação (FOR**)			
<input type="checkbox"/> Observar (SAB)			
<input type="checkbox"/> Obter Informação (CAR)			
<input type="checkbox"/> Ofícios (_____) (INT)			
<input type="checkbox"/> Operar Mecanismo ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Ouvir (SAB)			
<input type="checkbox"/> Procurar (INT)			
<input type="checkbox"/> Profissão (_____) ♦ (SAB)			
<input type="checkbox"/> Punga ♦ (DES*)			
<input type="checkbox"/> Saltar (FOR*)			
<input type="checkbox"/> Senso de Direção ♦ (SAB)			
<input type="checkbox"/> Sentir Motivação (SAB)			
<input type="checkbox"/> Sobrevivência ♦ (SAB)			
<input type="checkbox"/> Usar Cordas (DES)			
<input type="checkbox"/> Usar Instrumento Mágico ♦ (CAR)			

Bônus de Ataque Corpo a Corpo:
BBA: + Mod. FOR: + Mod. Tam.: + Mod. Var: + Mod. Temp:

Bônus de Ataque à Distância:
BBA: + Mod. DES: + Mod. Tam.: + Mod. Var: + Mod. Temp:

Arma:
Bônus: Dano: Tipo: Crítico:
Alcance: Obs:

Arma:
Bônus: Dano: Tipo: Crítico:
Alcance: Obs:

Arma:
Bônus: Dano: Tipo: Crítico:
Alcance: Obs:

