

# ARCÁDIA: NEOKOSMOS

planilha de personagem para Sistema D20

Jogador:  
Mestre:  
Campanha:  
Experiência:  
Nível de Personagem:

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_  
Local de origem: \_\_\_\_\_ Sexo: \_\_\_\_\_ Altura: \_\_\_\_\_ Peso: \_\_\_\_\_  
Raça: \_\_\_\_\_ Casta Social: \_\_\_\_\_ Ocupação: \_\_\_\_\_  
Idiomas: \_\_\_\_\_  
Classe(s) [Nível(is)]: \_\_\_\_\_ Devoção: \_\_\_\_\_

	valor	mod.
Força (FOR)		
Destreza (DES)		
Constituição (CONS)		

	valor	mod.
Inteligência (INT)		
Sabedoria (SAB)		
Carisma (CAR)		

Classe de Armadura Total: \_\_\_\_\_  
Toque: \_\_\_\_\_ Surpresa: \_\_\_\_\_  
Bônus de Armadura: \_\_\_\_\_  
Bônus de Escudo: \_\_\_\_\_  
Modificador de Destreza: \_\_\_\_\_  
Modificador de Tamanho: \_\_\_\_\_  
Modificador Variado: \_\_\_\_\_  
Deslocamento: \_\_\_\_\_  
Penal. por Arm: \_\_\_\_\_ Falha Arc: \_\_\_\_\_

total = mod. DES. + mod. var.  
Iniciativa 

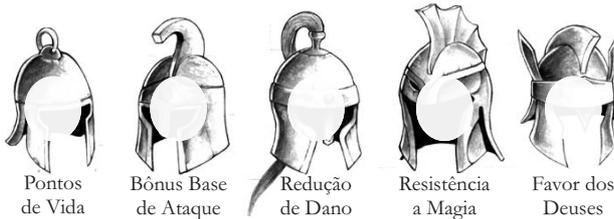
--	--	--

  
Deslocamento 

--	--	--

total = teste base + mod. habi. + mod. mág. + mod. var. + mod. temp.

	teste base	mod. habi.	mod. mág.	mod. var.	mod. temp.
Fortitude					
Reflexos					
Força de Vontade					



**Talentos:**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Perícias:** grad. máx. \_\_\_\_ / \_\_\_\_ mod. per. = mod. habi. + grad. + mod. var.

<input type="checkbox"/> Abrir Fechaduras ♦ (DES)			
<input type="checkbox"/> Acrobacia ♦ (DES*)			
<input type="checkbox"/> Adestrar Animais ♦ (CAR)			
<input type="checkbox"/> Alquimia ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Arte da Fuga (DES*)			
<input type="checkbox"/> Atuação (CAR)			
<input type="checkbox"/> Avaliação (INT)			
<input type="checkbox"/> Blefar (CAR)			
<input type="checkbox"/> Cavalgar (DES)			
<input type="checkbox"/> Concentração ♦ (CONS)			
<input type="checkbox"/> Conhecimento (arcano) ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Conhecimento (natureza) ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Conhecimento (história) ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Cura (SAB)			
<input type="checkbox"/> Decifrar Escrita (INT)			
<input type="checkbox"/> Diplomacia (CAR)			
<input type="checkbox"/> Disfarce (CAR)			
<input type="checkbox"/> Empatia com Animais (CAR)			
<input type="checkbox"/> Equilíbrio (DES*)			
<input type="checkbox"/> Escalar (FOR*)			
<input type="checkbox"/> Esconder-se (DES*)			
<input type="checkbox"/> Espionar (INT)			
<input type="checkbox"/> Falar Idioma ♦ (N/A)			
<input type="checkbox"/> Falsificação (INT)			
<input type="checkbox"/> Furtividade (DES*)			
<input type="checkbox"/> Identificar Magia ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Intimidar (CAR)			
<input type="checkbox"/> Leitura Labial ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Mensagens Secretas ♦ (SAB)			
<input type="checkbox"/> Natação (FOR**)			
<input type="checkbox"/> Observar (SAB)			
<input type="checkbox"/> Obter Informação (CAR)			
<input type="checkbox"/> Ofícios (_____) (INT)			
<input type="checkbox"/> Operar Mecanismo ♦ (INT)			
<input type="checkbox"/> Ouvir (SAB)			
<input type="checkbox"/> Procurar (INT)			
<input type="checkbox"/> Profissão (_____) ♦ (SAB)			
<input type="checkbox"/> Punga ♦ (DES*)			
<input type="checkbox"/> Saltar (FOR*)			
<input type="checkbox"/> Senso de Direção ♦ (SAB)			
<input type="checkbox"/> Sentir Motivação (SAB)			
<input type="checkbox"/> Sobrevivência ♦ (SAB)			
<input type="checkbox"/> Usar Cordas (DES)			
<input type="checkbox"/> Usar Instrumento Mágico ♦ (CAR)			

**Bônus de Ataque Corpo a Corpo:**  
BBA: + Mod. FOR: + Mod. Tam.: + Mod. Var: + Mod. Temp:

**Bônus de Ataque à Distância:**  
BBA: + Mod. DES: + Mod. Tam.: + Mod. Var: + Mod. Temp:

**Arma:**  
Bônus: Dano: Tipo: Crítico:  
Alcance: Obs:

**Arma:**  
Bônus: Dano: Tipo: Crítico:  
Alcance: Obs:

**Arma:**  
Bônus: Dano: Tipo: Crítico:  
Alcance: Obs:

