

# ARCÁDIA: NEOKOSMOS

planilha de personagem para Sistema D20

Jogador:  
Mestre:  
Campanha:  
Experiência:  
Nível de Personagem:

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_  
Local de origem: \_\_\_\_\_ Sexo: \_\_\_\_\_ Altura: \_\_\_\_\_ Peso: \_\_\_\_\_  
Raça: \_\_\_\_\_ Casta Social: \_\_\_\_\_ Ocupação: \_\_\_\_\_  
Idiomas: \_\_\_\_\_  
Classe(s) [Nível(is)]: \_\_\_\_\_ Devoção: \_\_\_\_\_

	valor	mod.
Força (FOR)		
Destreza (DES)		
Constituição (CONS)		

	valor	mod.
Inteligência (INT)		
Sabedoria (SAB)		
Carisma (CAR)		

Classe de Armadura Total: \_\_\_\_\_  
Toque: \_\_\_\_\_ Surpresa: \_\_\_\_\_  
Bônus de Armadura: \_\_\_\_\_  
Bônus de Escudo: \_\_\_\_\_  
Modificador de Destreza: \_\_\_\_\_  
Modificador de Tamanho: \_\_\_\_\_  
Modificador Variado: \_\_\_\_\_  
Deslocamento: \_\_\_\_\_  
Penal. por Arm: \_\_\_\_\_ Falha Arc: \_\_\_\_\_

total = mod. DES. + mod. var.

Iniciativa 

--	--	--

Deslocamento 

--	--	--

total = teste base + mod. habi. + mod. mág. + mod. var. + mod. temp.

Fortitude 

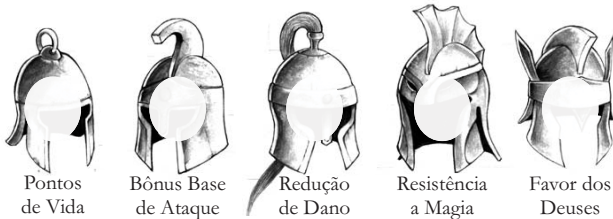
--	--	--	--	--

Reflexos 

--	--	--	--	--

Força de Vontade 

--	--	--	--	--



**Talentos:**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Perícias:** grad. máx. \_\_\_\_ / \_\_\_\_ mod. per. = mod. habi. + grad. + mod. var.

- Abrir Fechaduras ♦ (DES)
- Acrobacia ♦ (DES\*)
- Adestrar Animais ♦ (CAR)
- Alquimia ♦ (INT)
- Arte da Fuga (DES\*)
- Atuação (CAR)
- Avaliação (INT)
- Blefar (CAR)
- Cavalgar (DES)
- Concentração ♦ (CONS)
- Conhecimento (arcano) ♦ (INT)
- Conhecimento (natureza) ♦ (INT)
- Conhecimento (história) ♦ (INT)
- Cura (SAB)
- Decifrar Escrita (INT)
- Diplomacia (CAR)
- Disfarce (CAR)
- Empatia com Animais (CAR)
- Equilíbrio (DES\*)
- Escalar (FOR\*)
- Esconder-se (DES\*)
- Espionar (INT)
- Falar Idioma ♦ (N/A)
- Falsificação (INT)
- Furtividade (DES\*)
- Identificar Magia ♦ (INT)
- Intimidar (CAR)
- Leitura Labial ♦ (INT)
- Mensagens Secretas ♦ (SAB)
- Natação (FOR\*\*)
- Observar (SAB)
- Obter Informação (CAR)
- Ofícios (\_\_\_\_\_) (INT)
- Operar Mecanismo ♦ (INT)
- Ouvir (SAB)
- Procurar (INT)
- Profissão (\_\_\_\_\_) ♦ (SAB)
- Punga ♦ (DES\*)
- Saltar (FOR\*)
- Senso de Direção ♦ (SAB)
- Sentir Motivação (SAB)
- Sobrevivência ♦ (SAB)
- Usar Cordas (DES)
- Usar Instrumento Mágico ♦ (CAR)

**Bônus de Ataque Corpo a Corpo:**  
BBA: + Mod. FOR: + Mod. Tam.: + Mod. Var: + Mod. Temp:

**Bônus de Ataque à Distância:**  
BBA: + Mod. DES: + Mod. Tam.: + Mod. Var: + Mod. Temp:

**Arma:**  
Bônus: Dano: Tipo: Crítico:  
Alcance: Obs:

**Arma:**  
Bônus: Dano: Tipo: Crítico:  
Alcance: Obs:

**Arma:**  
Bônus: Dano: Tipo: Crítico:  
Alcance: Obs:

